

FOIRE AUX QUESTIONS

♦ **Les voisins** : certains effets indiquent cibler un de vos voisins, cela indique le joueur immédiatement placé à côté de vous. La personne jouant avant vous ou après.

♦ **Les effets d'Abordage** : certaines cartes désignent d'autres cartes dans leurs effets. Si ce n'est pas précisée, les cartes ciblées **doivent être posée sur un Pont** de joueur et non en Pillage (penchées).



Exemple : La carte Pistolet permet de tuer un Pirate sur le Pont d'un Adversaire.

Conception

Ce jeu a été finalisé en mai 2026 par Vincent LE HENAFF avec l'aide de l'intelligence artificielle pour l'illustration des cartes.

Remerciements

Je souhaiterais remercier particulièrement Amandine, Mimilemoose, Tuck Garion, Charlotte, Emilie, Ceylin, Clémence, Annick et Ewen pour leurs implications dans le projet et/ou les différents tests lors des étapes de conception et leurs soutiens.